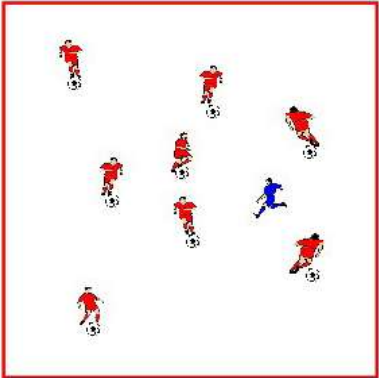
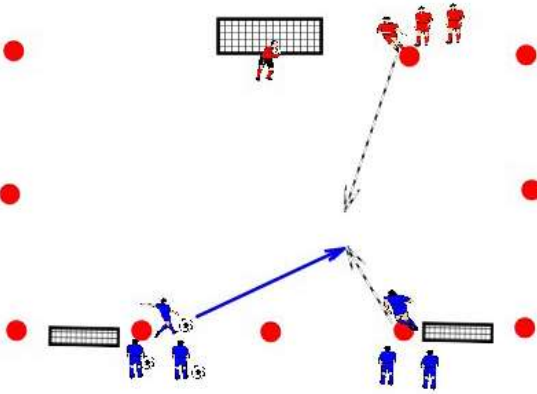
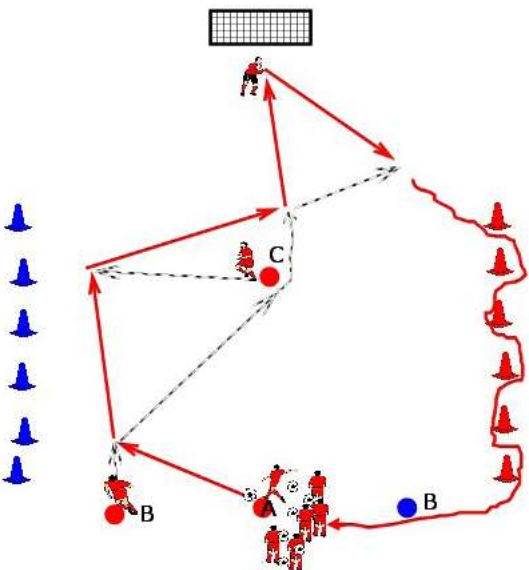
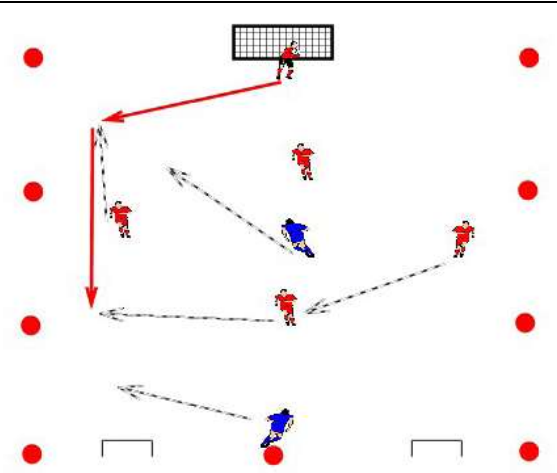
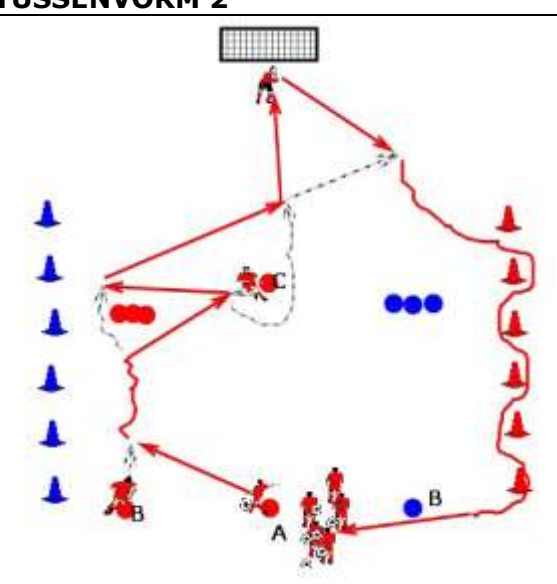
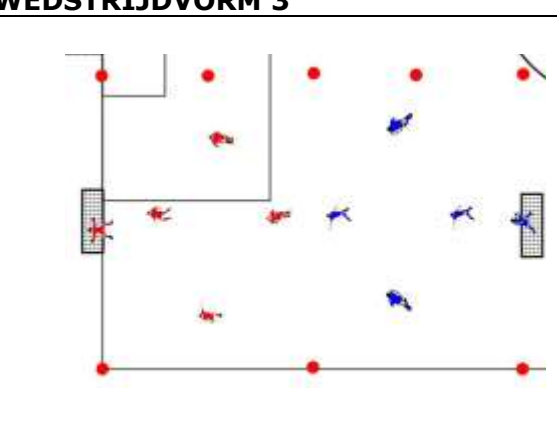


8-9 jarigen

<p>Naam: Henderickx Dany Thema: Opbouw van achteren uit</p>	<p>Aantal: Categorie/niveau:</p>	<p>Materiaal: duiveltjes doelen, kleine doelen, hoedjes en kleurhesjes.</p>
<p>Richtlijnen en coachingswoorden: Vraag de bal, loop U vrij Speel juist in</p>		
<p>OPWARMING</p>	<p>integratie basismotorische vaardigheden (15')</p>	
	<p>Beschrijving: Jagersbal Iedereen bal aan de voet leiden - Blauwe speler moet proberen bal af te pakken - als hij de bal kan veroveren moet de andere speler een rondje lopen rond vierkant en word afpakker - als de bal buiten word getrapt hoeft men geen rondje te lopen Fun : wie moet niet lopen Variant: -Men kan ook nog enkele balvaardigheids oef uit laten voeren Coaching: duel, pak af</p>	
<p>WEDSTRIJDVORM 1</p>	<p>vereenvoudigde vorm in golven (10')</p>	
	<p>Beschrijving: wedstrijdje keeper + 1 tegen 2 Wedstrijdje begint met aanvallers door eerste pas. verdediger komt op. Door passenspel trachten de twee aanvallers een doelpunt te maken. coaching: Geef de pass met de juiste snelheid en op het goede moment zodat de ontvanger het spel kan verder zetten in de beste omstandigheden.</p>	
<p>TUSSENVORM 1</p>	<p>"FUN" (10')</p>	
	<p>Beschrijving: 2 Afwerking op doel met vrijlopen. A speelt in op vragende speler B. Ondertussen loopt speler C(9) naar de zijlijn zodat B een pas kan geven naar speler c die zich open draait en de controleert met de verste voet. Speler B spurt nu naar de plaats van Speler C(9) om de voorzet van speler C te ontvangen en af te werken op doel. Keeper pakt de bal en rolt deze in de loop van speler die afgewerkt heeft. deze doet een slalom tussen de kegels en sluit terug aan op A. Doorschuiven: A=>B=>C=>A caoching: Vraag de bal, sta open gedraaid, speel juist in</p>	

<p>WEDSTRIJDVORM 2</p> 	<p>Vorm in continu spel (10')</p> <p>wedstrijdje met opbouw van achteren uit. K+4 tegen 2 Wedstrijdje begint altijd bij de keeper. Deze rolt de bal naar een van de spelers 2 of 5. Speler nr 9 loopt naar de hoek waar de bal is naar toegespeeld. andere speler loopt naar plaats speler nr 9. Wedstrijdje wordt voortgezet tot er een doelpunt valt. Dan andere verdedigers. coaching: loop vrij, maak U aanspeelbaar. juiste passing</p>
<p>TUSSENVORM 2</p> 	<p>"FUN" (10')</p> <p>1 passing met afwerking op doel</p> <p>A speelt in op vragende speler B. B dribbelt de bal naar voor en passt optijd naar vragende speler C die de bal terug kaatst in de loop van speler B. speler C draait zich om en loopt rond het hoedje om de pass van speler B te ontvangen en af te werken op doel. Keeper pakt de bal en gooit deze terug naar speler C die nu tussen de kegels dribbelt om zo terug aan te sluiten bij A Doorschuiven: A=>B=>C=>A langs twee zijdes werken coaching: vraag de bal, loop U vrij, Speel juist in, aannamen met de verste voet</p>
<p>WEDSTRIJDVORM 3</p> 	<p>Eindvorm in continu spel (15')</p> <p>Beschrijving: Eindwedstrijdje met aandacht aan passing en vrijlopen</p>
<p>COOLING DOWN</p>	<p>"FUN" (5') + HUISWERK</p> <p>Beschrijving: Opruimen en nabespreking</p>